



## SCHEDA CORSO

# PATTERN STRATEGICI DI PROBLEM SOLVING PER UNA MIGLIORE CREATIVITÀ

Applying strategic patterns to problem solving as a way to improve creativity

Il semestre 2025-26

### PRESENTAZIONE

Nella vita quotidiana, nel lavoro e nei processi di apprendimento si è spesso chiamati ad affrontare problemi complessi, di difficile risoluzione. Il corso si propone di approfondire e applicare al problem solving alcuni modelli (pattern) di carattere strategico-operativo comunemente utilizzati nei giochi di strategia (ad es. negli scacchi). Particolare attenzione verrà prestata al potenziale creativo insito in tali pattern, la loro capacità di mettere in atto vere e proprie strategie facilitanti nei processi di problem finding/setting/solving e nelle connesse dinamiche di decision making. Tali processi verranno presi in esame in riferimento al tema della creatività come chiave di risoluzione di problemi della vita quotidiana. A tal fine, verranno approfondite modalità e strategie di applicazione del pensiero non-lineare (pensiero laterale, visuale ed emotivo). Carattere paradigmatico rivestiranno le applicazioni di pattern in ambito artistico e/o scientifico.

### Contenuti

Introduzione (il problema – la strategia – la creatività)

I giochi strategici e i loro pattern.

Individuazione di problemi e di percorsi strategici.

Strategia e creatività.

Applicazioni alla vita quotidiana: gli esempi dell'arte e della scienza.

Verifica con prova scritta a risposta multipla.

### AREA

- Numeracy
- Literacy
- Problem solving
- Civic
- Digital
- Environmental
- Personal e interpersonal
- Health
- Financial



## DOCENTE

Docente proponente: Stavru Alessandro

## OGGETTO DI STUDIO

Strategie di risoluzione di problemi e situazioni per un miglioramento delle proprie attitudini creative.

## OBIETTIVO/I DI APPRENDIMENTO ATTESI

### Conoscenze

Saper individuare i problemi (per caratteristiche e tipologie).

Saper applicare una strategia a un problema o a una serie di problemi.

Acquisizione di metodi per sviluppare la creatività strategica.

### Competenze (Autonomia di giudizio, Abilità comunicative, Capacità di apprendimento)

Sapere applicare i metodi dei giochi di strategia a problemi della vita quotidiana.

Sapere individuare strategie idonee a ciascuna tipologia di problemi:

strategie a breve termine per problemi di carattere impellente ed immediato;

strategie a lungo termine per problemi di carattere complesso e di non immediata risoluzione.

Sviluppare capacità in ambiti creativi (ad es. nell'arte e nella scienza) applicando modelli derivati dai giochi strategici (ad es. gli scacchi).

## MODALITÀ DIDATTICHE

Asincrona

## MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Quiz.

Test a scelta multipla con più possibilità di risposta corretta.

## CFU / ORE

1 CFU / 6 ore

2 CFU / 12 ore

3 CFU / 18 ore

## ULTERIORI INFORMAZIONI

Frequenza obbligatoria  SI  NO

Registrazione lezioni  SI  NO

Numero massimo di partecipanti: /