Teaching and Learning Center
University of Verona

SCHEDA CORSO

PATTERN STRATEGICI DI PROBLEM SOLVING PER UNA MIGLIORE CREATIVITÀ

Applying strategic patterns to problem solving as a way to improve creativity

II semestre 2024-25

PRESENTAZIONE

Nella vita quotidiana, nel lavoro e nei processi di apprendimento si è spesso chiamati ad affrontare problemi complessi, di difficile risoluzione. Il corso si propone di approfondire e applicare al problem solving alcuni modelli (pattern) di carattere strategico-operativo comunemente utilizzati nei giochi di strategia (ad es. negli scacchi). Particolare attenzione verrà prestata al potenziale creativo insito in tali pattern, la loro capacità di mettere in atto vere e proprie strategie facilitanti nei processi di problem finding/setting/solving e nelle connesse dinamiche di decision making. Tali processi verranno presi in esame in riferimento al tema della creatività come chiave di risoluzione di problemi della vita quotidiana. A tal fine, verranno approfondite modalità e strategie di applicazione del pensiero non-lineare (pensiero laterale, visuale ed emotivo). Carattere paradigmatico rivestiranno le applicazioni di pattern in ambito artistico e/o scientifico.

Contenuti

Introduzione (il problema – la strategia – la creatività)
I giochi strategici e i loro pattern.
Individuazione di problemi e di percorsi strategici.
Strategia e creatività.
Applicazioni alla vita quotidiana: gli esempi dell'arte e della scienza.
Verifica con prova scritta a risposta multipla.

AREA

- ☐ Numeracy
- ☐ Literacy
- ☒ Problem solving
- ☐ Civic
- ☐ Digital
- ☐ Environmental
- ☒ Personal e interpersonal
- ☐ Health
- ☐ Financial

Teaching and Learning Center
University of Verona

DOCENTE

Docente proponente: Stavru Alessandro

OGGETTO DI STUDIO

Strategie di risoluzione di problemi e situazioni per un miglioramento delle proprie attitudini creative.

OBIETTIVO/I DI APPRENDIMENTO ATTESI

Conoscenze

Saper individuare i problemi (per caratteristiche e tipologie).
Saper applicare una strategia a un problema o a una serie di problemi.
Acquisizione di metodi per sviluppare la creatività strategica.

Competenze (Autonomia di giudizio, Abilità comunicative, Capacità di apprendimento)

Sapere applicare i metodi dei giochi di strategia a problemi della vita quotidiana.
Sapere individuare strategie idonee a ciascuna tipologia di problemi:
strategie a breve termine per problemi di carattere impellente ed immediato;
strategie a lungo termine per problemi di carattere complesso e di non immediata risoluzione.
Sviluppare capacità in ambiti creativi (ad es. nell'arte e nella scienza) applicando modelli derivati dai giochi strategici (ad es. gli scacchi).

MODALITÀ DIDATTICHE

Asincrona

MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Quiz.
Test a scelta multipla con più possibilità di risposta corretta.

CFU / ORE

☐ 1 CFU / 6 ore
☐ 2 CFU / 12 ore
☒ 3 CFU / 18 ore

ULTERIORI INFORMAZIONI

Frequenza obbligatoria	☐	SI	☒	NO
Registrazione lezioni	☒	SI	☐	NO

Numero massimo di partecipanti: /