



PATTERN STRATEGICI DI PROBLEM SOLVING PER UNA MIGLIORE CREATIVITÀ

Applying strategic patterns to problem solving as a way to improve creativity

I 31emester 2023-24

PRESENTAZIONE

Nella vita quotidiana, nel lavoro e nei processi di apprendimento si è spesso chiamati ad affrontare problemi complessi, di difficile risoluzione. Il corso si propone di approfondire e applicare al problem solving alcuni modelli (pattern) di carattere strategico-operativo comunemente utilizzati nei giochi di strategia (ad es. negli scacchi). Particolare attenzione verrà prestata al potenziale creativo insito in tali pattern, la loro capacità di mettere in atto vere e proprie strategie facilitanti nei processi di problem finding/setting/solving e nelle connesse dinamiche di decision making. Tali processi verranno presi in esame in riferimento al tema della creatività come chiave di risoluzione di problemi della vita quotidiana. A tal fine, verranno approfondite modalità e strategie di applicazione del pensiero non-lineare (pensiero laterale, visuale ed emotivo). Carattere paradigmatico rivestiranno le applicazioni di pattern in ambito artistico e/o scientifico.

Contenuti

Introduzione (il problema – la strategia – la creatività)

I giochi strategici e i loro pattern.

Individuazione di problemi e di percorsi strategici.

Strategia e creatività.

Applicazioni alla vita quotidiana: gli esempi dell'arte e della scienza.

Verifica con prova scritta a risposta multipla.

AREA

- ☐ Numeracy
- ☐ Literacy
- ☒ Problem solving
- ☐ Civic
- ☐ Digital
- ☐ Environmental
- ☒ Personal e interpersonal
- ☐ Health
- ☐ Financial

DOCENTE

Docente proponente: Alessandro Stavru



OGGETTO DI STUDIO

Strategie di risoluzione di problemi e situazioni per un miglioramento delle proprie attitudini creative.

OBIETTIVO/I DI APPRENDIMENTO ATTESI

Conoscenze

- Saper individuare i problemi (per caratteristiche e tipologie).
- Saper applicare una strategia a un problema o a una serie di problemi.
- Acquisizione di metodi per sviluppare la creatività strategica.

Competenze (Autonomia di giudizio, Abilità comunicative, Capacità di apprendimento)

- Sapere applicare i metodi dei giochi di strategia a problemi della vita quotidiana.
- Sapere individuare strategie idonee a ciascuna tipologia di problemi:
- strategie a breve termine per problemi di carattere impellente ed immediato;
- strategie a lungo termine per problemi di carattere complesso e di non immediata risoluzione.
- Sviluppare capacità in ambiti creativi (ad es. nell'arte e nella scienza) applicando modelli derivati dai giochi strategici (ad es. gli scacchi).

MODALITÀ DIDATTICHE

Asincrona

Descrizione

Il corso sarà fruibile mediante la visione di registrazioni di 18 video da 30 minuti ciascuno, i quali saranno disponibili su piattaforma Moodle dall'11 settembre 2023.

DATE E ORARI

Le lezioni saranno disponibili per un determinato arco temporale.

Data inizio corso: 11 settembre 2023 **Data fine corso:** 16 gennaio 2024

MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Test a scelta multipla.

Due appelli d'esame

- martedì 14 novembre, dalle 9 alle 10
- martedì 16 gennaio, dalle 9 alle 10

CFU / ORE

- ☐ 1 CFU / 6 ore
☐ 2 CFU / 12 ore
☒ 3 CFU / 18 ore